

Educação Ambiental

Cuidar do Planeta é Cuidar da Vida

Área do Conhecimento

Ciências da Natureza |
Educação Ambiental | Geografia
(abordagem interdisciplinar)

Objetivo Geral

Promover o conhecimento sobre os biomas brasileiros, incentivando atitudes sustentáveis, a preservação ambiental e o protagonismo estudantil, em consonância com as competências e habilidades da BNCC.

Justificativa

O Brasil possui uma das maiores biodiversidades do mundo, e compreender seus biomas é essencial para formar a consciência ambiental dos estudantes.

Este projeto promove aprendizagem significativa ao integrar experiências práticas, recursos digitais e representações visuais em 3D, conectando ciência e realidade.

Objetivos Específicos

- Identificar os principais biomas brasileiros e suas características.
- Reconhecer a importância da biodiversidade e dos recursos naturais.
- Desenvolver atitudes de preservação ambiental.
- Estimular a pesquisa, a observação e o pensamento crítico.
- Incentivar o trabalho colaborativo e a responsabilidade social.

Alinhamento com a BNCC (Ensino Fundamental)

Competências

- Competência 2: Pensamento científico, crítico e criativo.
- Competência 7: Argumentação.
- Competência 10: Responsabilidade e cidadania.

Habilidades relacionadas (Ciências – exemplos):

- EF02CI05 – Identificar relações entre seres vivos e ambiente.
- EF04CI08 – Reconhecer a importância da conservação dos ecossistemas.
- EF07CI12 – Analisar impactos ambientais e ações humanas nos ecossistemas.

Metodologia

- Aulas interativas e multimídia /Uso de imagens e cenários em 3D
- Pesquisas guiadas / Produção de cartazes digitais
- Jogos educativos/ Rodas de conversa e debates
- Atividades práticas e experimentais

Etapas do Projeto

- 1ª Etapa – Introdução ao Tema

Apresentação dos conceitos de bioma, biodiversidade e preservação ambiental, utilizando recursos visuais interativos.

- 2ª Etapa – Estudo dos Biomas Brasileiros, Queimadas, Ciclos da água, Reciclagem, Animais em Extinção

Exploração dos biomas, queimadas, ciclos da água, reciclagem, animais em extinção por meio de conteúdos digitais, vídeos e imagens em 3D.

- 3ª Etapa – Atividades Práticas

Produção de maquetes, painéis digitais, apresentações e jogos educativos.

- 4ª Etapa – Socialização

Exposição dos trabalhos para a comunidade escolar e apresentações colaborativas.

Eixos Temáticos



Recursos Utilizados

- Plataforma digital educacional
- Imagens interativas em 3D
- Vídeos educativos
- Jogos pedagógicos
- Projetor ou TV

Avaliação

A avaliação ocorrerá de forma contínua e formativa, considerando:

- Participação e envolvimento
- Desenvolvimento da consciência ambiental

Resultados Esperados

- Ampliação do conhecimento sobre os biomas brasileiros
- Maior engajamento dos estudantes
- Desenvolvimento da consciência ecológica
- Formação de atitudes sustentáveis
- Fortalecimento do protagonismo juvenil

**Educação
Ambiental**

Considerações Finais

Projeto Educação Ambiental

O Projeto Educação Ambiental contribui para a formação integral dos estudantes, promovendo aprendizagem ativa, consciência ambiental e cidadania, alinhando tecnologia, educação e sustentabilidade.

